

Certificado de Conclusão

Certificamos que Marcos Vinicius dos Santos Nunes concluiu com sucesso 16,5 horas do curso online Aprendendo a criar games com C++ e a Unreal Engine 4. em 21 de Janeiro de 2020

Professor Marcos Pacheco, Mestre.

Professor Marcos Pacheco, Mestre., Instrutor



Nº do certificado: UC-GXIFRZRH
Url do certificado: ude.my/UC-GXIFRZRH

#BeAble